Comandos:

“A”/”S” ou Setas para direita/esquerda - movimentar-se;

“E” – abrir Baús;

“Space” – pular;

“P” – pausar/sair do pause;

“Esc” – sair das telas dos paradigmas;

Objetivo:

Encontre as chaves para abrir os Baús dos paradigmas de programação e chegue ao Portal no fim do mapa para concluir o jogo;

Enredo:

Perun se perdeu no mundo dos Paradigmas de Programação enquanto procurava saber mais sobre eles. Ajude Perun a passar os obstáculos que encontrar no mapa e adquirir o conhecimento que há nos Baús!

Texto final:

Parabéns!! Você ajudou Perun a passar por todos os obstáculos e adquirir o conhecimento dos Paradigmas de Programação! Para saber mais sobre as linguagens que compõe os Paradigmas de Programação, continue a visita pelo site! Obrigado!!

Ciência da Computação – UFJ – Paradigmas de Programação 2018